

صدور بلندر 3.0



بلندر هو برنامج احترافي لإنشاء الرسوميات ثنائية وثلاثية الأبعاد، وهو مجاني ومفتوح المصدر. البرنامج عمره أكثر من 20 سنة، وصارت تستعمله الكثير من استديوهات إنتاج الأفلام والرسوميات حول العالم في أعمالها، وهو واحد من أنجح البرمجيات مفتوحة المصدر في التاريخ.

الإصدار 3.0 يحمل الكثير جداً من المميزات، أبرزها:

- صار التصوير (Rendering) أسرع بنسبة 200% إلى 800% مقارنة بالإصدار السابق.
- متجر جديد مدمج بالتطبيق اسمه "Asset Browser" أو "متصفح النماذج"، يحتوي كائنات مُصممة بالفعل يمكنك استخدامها في مشروعك.
- صارت الواجهة الرسومية أخف وأسلس في عرض العناصر والنماذج (Less lag)، وهذا لانتقالها لخوارزمية عرض مختلفة.
- مُلحق OpenImageDenoise بإصداره 1.4 صار يُحافظ على التفاصيل بالصور بشكل أكبر.
- خيار جديد اسمه Shadow Terminator لجعل الظلال أكثر انسيابية وأكثر جودة.
- مُلتقط ظلال (Shadow Catcher) جديد مكتوب من الصفر، أفضل في دعم الأضواء للبيئة المتغيرة.
- دعم لتلوين الظلال والتحكم بدرجة انعكاسها.
- دعم أفضل لاستخدام بطاقات الرسوميات AMD و NVIDIA في التصوير والنمذجة.
- إمكانية إنشاء كائنات نصية من أي نص عادي يمكن التحكم فيها ونمذجتها (جعلها 3D).
- دعم عرض الصور المصغرة (Thumbnails) في شريط التمرير الخاص بمعاينة الفيديو.

- أدوات جديدة لإنشاء رسوميّات بالواقع الافتراضي (Virtual Reality).
- تحميل أسرع لملفات مشاريع بلندر عن الإصدارات السابقة.
- سمة واجهة رسومية جديدة للبرنامج.

هناك مميزات كثيرة جداً أخرى يمكنك الاطلاع عليها من الموقع الرسمي، أو تحميل الإصدار الجديد على:
<https://www.blender.org/download/releases/3-0>



طُبِعَ من موقع:
<https://linux-2-day.com/> - لينكس اليوم

الرابط الدائم:
<https://linux-2-day.com/news/blender-3.0?rev=1638611945>

آخر تحديث: 17:08 2023/12/20